**SÃO PAULO TECH SCHOOL**

MATHEUS GOMES

RA: 01251127

**SÃO PAULO**

**2025**

**SÃO PAULO TECH SCHOOL**

**SÃO PAULO TECH SCHOOL**

Projeto apresentado à Faculdade São

Paulo Tech School, como requisito para

obtenção de nota, no curso de Análise

e Desenvolvimento de Sistemas.

**SÃO PAULO**

**2025**

**SÃO PAULO TECH SCHOOL**

Sumário

[**1. CONTEXTO DO PROJETO** 4](#_Toc200106967)

[**1.1. Sobre o Projeto "Sempre Perto"** 4](#_Toc200106968)

[**1.2. Oportunidade** 4](#_Toc200106970)

[**1.3. Significado Pessoal** 4](#_Toc200106972)

[**2. OBJETIVO** 5](#_Toc200106974)

[**3. JUSTIFICATIVA** 5](#_Toc200106976)

[**4. CONTRIBUIÇÃO PARA OS OBJETIVOS DE DESENVOLVIMENTO SUSTENTÁVEL (ODS)** 6](#_Toc200106979)

[**4.1. ODS 3: Saúde e Bem-Estar** 6](#_Toc200106981)

[**5. ESCOPO** 7](#_Toc200106984)

[**5.1. Visão Geral do Projeto** 7](#_Toc200106985)

[**5.2. Resultados Esperados** 7](#_Toc200106987)

[**5.3. Premissas** 8](#_Toc200106997)

[**5.4. Requisitos** 9](#_Toc200107002)

[**5.5. Limites e Exclusões** 9](#_Toc200107011)

[**5.6. Ferramentas de Gestão** 10](#_Toc200107017)

[**5.7. Macro Cronograma** 10](#_Toc200107021)

[**5.8. Riscos e Restrições** 11](#_Toc200107023)

[**5.9. Recursos Necessários** 12](#_Toc200107033)

## **1. CONTEXTO DO PROJETO**

## **1.1. Sobre o Projeto "Sempre Perto"**

## O **Sempre Perto** é uma rede social inovadora desenvolvida com um propósito singular: **conectar pessoas que se encontram internadas em hospitais**. A aplicação busca criar um ambiente onde pacientes possam interagir, compartilhar experiências e se comunicar, combatendo a sensação de isolamento que muitas vezes acompanha a internação.

## **1.2. Oportunidade**

## A oportunidade para a criação do **Sempre Perto** surgiu de uma vivência pessoal. Durante um período de doença com múltiplas cirurgias, o desenvolvedor sentiu-se isolado devido à impossibilidade de contato físico e à dependência de redes sociais convencionais (como WhatsApp, Instagram, Facebook), que ocasionalmente apresentavam falhas. Essa experiência revelou uma lacuna crucial: a falta de uma plataforma estável e dedicada que permitisse a comunicação e interação entre indivíduos em um ambiente hospitalar, promovendo suporte emocional e minimizando a solidão.

## **1.3. Significado Pessoal**

## O **Sempre Perto** carrega um profundo **significado pessoal**. Ele nasceu da dor e da necessidade de conexão sentidas em um momento de vulnerabilidade. A solidão durante a recuperação, agravada pela interrupção do contato com o mundo exterior através das redes sociais existentes, foi o catalisador para a criação desta ferramenta. Mais do que um aplicativo, o Sempre Perto é uma resposta a essa experiência, um esforço para garantir que outras pessoas em situações semelhantes não se sintam sozinhas, oferecendo um canal direto para a interação, o compartilhamento e a criação de uma comunidade de apoio dentro do ambiente hospitalar.

## **2. OBJETIVO**

## O objetivo principal do **Sempre Perto** é criar uma plataforma de rede social exclusiva para pacientes internados em hospitais, permitindo que eles se **conectem, interajam e se comuniquem** entre si. O sistema visa oferecer funcionalidades essenciais de uma rede social, como a capacidade de **realizar postagens, comentar** em publicações e outras formas de **interação social**, combatendo ativamente o isolamento e promovendo um senso de comunidade e apoio mútuo.

## **3. JUSTIFICATIVA**

## O **Sempre Perto** é justificado pela necessidade, promete de combater o **isolamento social e emocional** que afeta pacientes durante internações hospitalares. A ausência de contato externo, muitas vezes imposta por condições de saúde ou restrições hospitalares, pode impactar negativamente o bem-estar psicológico e até a recuperação do paciente.

## Ao criar uma rede social dedicada a esse público específico, o **Sempre Perto** oferece um **canal seguro e acessível para a interação**, permitindo que os pacientes compartilhem suas experiências, recebam apoio e estabeleçam conexões significativas com outros indivíduos que compreendem sua situação. Isso não só melhora a **saúde mental** dos internados, mas também pode acelerar o processo de recuperação, ao proporcionar um ambiente de suporte e pertencimento, essencial para o conforto e a esperança.

## **4. CONTRIBUIÇÃO PARA OS OBJETIVOS DE DESENVOLVIMENTO SUSTENTÁVEL (ODS)**

## O **Sempre Perto** se alinha de forma significativa a um dos Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODS) da ONU, focando no bem-estar e na saúde mental dos indivíduos em situações de vulnerabilidade.

## **4.1. ODS 3: Saúde e Bem-Estar**

## O **Sempre Perto** contribui diretamente para o ODS 3, que visa **garantir uma vida saudável e promover o bem-estar para todos, em todas as idades**. A internação hospitalar, embora necessária, pode levar a sentimentos de solidão, ansiedade e depressão devido à privação de contato social e à quebra da rotina.

## Ao facilitar a **conexão social e a comunicação** entre pacientes internados, o **Sempre Perto** atua como uma ferramenta crucial para **melhorar a saúde mental e o bem-estar emocional**. A capacidade de interagir com outras pessoas, de compartilhar experiências e de sentir-se parte de uma comunidade pode reduzir o estresse, aumentar a resiliência e proporcionar um senso de normalidade e suporte durante um período desafiador. Promover a interação social em um ambiente que geralmente limita o contato físico é uma forma inovadora de contribuir para a saúde holística dos pacientes, que vai além do tratamento clínico da doença.

## **5. ESCOPO**

## **5.1. Visão Geral do Projeto**

## O **Sempre Perto** consiste no desenvolvimento de uma plataforma de rede social focada em usuários internados em hospitais. A aplicação permitirá que esses usuários criem perfis, publiquem conteúdo, interajam por meio de comentários e recebam notificações sobre as atividades na rede, fomentando uma comunidade de apoio mútuo.

## **5.2. Resultados Esperados**

## Esperamos entregar um sistema com as seguintes funcionalidades principais:

## **Cadastro e Login de Usuários**: Capacidade de criar novas contas e acessar a plataforma de forma segura.

## **Criação de Perfil**: Perfil básico com informações de usuário.

## **Publicação de Conteúdo**: Usuários podem criar e compartilhar postagens (textos e imagens).

## **Interação com Postagens**:

## Comentários em publicações de outros usuários.

## Mecanismos de reação (ex: "curtir").

## **Feed de Notícias/Mural**: Visualização de postagens e atividades de outros usuários em um feed organizado.

## **Notificações**: Alertas sobre novas interações (comentários, reações às suas postagens).

## **5.3. Premissas**

## **Acesso à Internet**: Os usuários da plataforma (pacientes) terão acesso à internet dentro do ambiente hospitalar para utilizar o aplicativo.

## **Conformidade Hospitalar**: A plataforma será desenvolvida considerando possíveis restrições e políticas de uso de dispositivos eletrônicos em ambientes hospitalares, garantindo que não interfira em equipamentos médicos.

## **Segurança e Privacidade de Dados**: Os dados dos usuários serão tratados com rigorosos padrões de segurança e privacidade, em conformidade com leis de proteção de dados.

## **Disponibilidade do Banco de Dados**: Um banco de dados persistente estará disponível para armazenamento de dados de usuários, postagens e interações.

## **5.4. Requisitos**

## O sistema deve permitir o **cadastro de novos usuários**.

## O sistema deve permitir o **login de usuários existentes**.

## Usuários devem ser capazes de **criar postagens** com texto.

## Usuários devem ser capazes de **comentar** nas postagens de outros usuários.

## O sistema deve exibir um **feed de postagens** em ordem cronológica.

## O sistema deve notificar o usuário sobre **novos comentários ou interações** em suas postagens.

## A interface deve ser **intuitiva e de fácil uso** para pessoas em ambiente hospitalar, com foco na clareza e acessibilidade.

## O sistema deve ter um mecanismo para **moderação de conteúdo** (implícito para garantir um ambiente seguro).

## **5.5. Limites e Exclusões**

## **Sem Mensagens Privadas/Chat Direto**: O projeto não incluirá funcionalidades de chat privado ou mensagens diretas entre usuários. A interação será focada em postagens e comentários públicos no feed.

## **Sem Níveis de Acesso Avançados**: Inicialmente, todos os usuários terão o mesmo nível de permissão dentro da rede social, sem distinção entre "administrador", "moderador" ou diferentes perfis de paciente.

## **Sem Integração com Prontuários Médicos**: A plataforma é estritamente uma rede social e não terá acesso ou integração com informações médicas ou prontuários de pacientes.

## **Sem Geolocalização/Localização por Leito**: Não haverá funcionalidade de localização de pacientes por leito ou sala específica. A conexão será baseada em perfis e interações publicadas.

## **Recursos Multimídia Limitados**: Inicialmente, o foco será em texto. A inclusão de imagens ou vídeos será limitada e/ou implementada em fases futuras.

## **5.6. Ferramentas de Gestão**

## Para uma organização eficiente e acompanhamento do progresso do projeto, as seguintes ferramentas de gestão serão utilizadas:

## **Trello**: Para gestão de tarefas, organização de sprints e acompanhamento do fluxo de trabalho.

## **GitHub**: Para controle de versão do código-fonte e colaboração entre desenvolvedores.

## **5.7. Macro Cronograma**

## O projeto será dividido em fases ou *sprints*, com planejamento detalhado para cada etapa de desenvolvimento, desde a concepção inicial até a implementação das funcionalidades centrais. (Um cronograma mais detalhado com datas e entregas específicas seria adicionado aqui).

## **5.8. Riscos e Restrições**

## **Riscos**:

## **Aceitação pelos Pacientes**: Dificuldade em engajar os pacientes na plataforma ou resistência em utilizá-la.

## **Aprovação Hospitalar**: Desafios na obtenção de aprovação para implementação e uso dentro de ambientes hospitalares (segurança da rede, privacidade dos dados).

## **Problemas de Conectividade Hospitalar**: Instabilidade ou limitações na rede Wi-Fi do hospital que possam afetar a usabilidade da aplicação.

## **Carga Emocional**: O conteúdo gerado pelos usuários pode se tornar emocionalmente pesado e exigir moderação cuidadosa.

## **Restrições**:

## **Recursos Financeiros Limitados**: Desenvolvimento com base em ferramentas gratuitas ou de baixo custo.

## **Tempo de Desenvolvimento**: Prazo limitado para a entrega das funcionalidades mínimas viáveis (MVP).

## **Conectividade do Usuário**: A plataforma depende da conectividade de internet disponível para o paciente.

## **5.9. Recursos Necessários**

## **Notebook/Computador de Desenvolvimento**

## **Visual Studio Code (VS Code)**: Ambiente de desenvolvimento integrado.

## **Banco de Dados MySQL**: Para armazenamento de dados da rede social.

## **Figma**: Para prototipagem e design da interface do usuário.

## **Trello**: Ferramenta de gestão de projetos.

## **GitHub**: Plataforma para controle de versão e colaboração.